

Informe de resultados de
la evaluación de las
prácticas externas.
2016-2017

Área de Calidad

Tabla de contenido

1. Introducción.....	3
2. Valoración de los estudiantes con las prácticas externas.....	3
2.2 Preguntas del cuestionario.....	3
2.1 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Máster en Computación Gráfica y Simulación.....	5
2.5 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Grado en Grado en Ingeniería en Desarrollo de Contenidos Digitales.....	5
2.2 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Grado en Animación.....	6
2.3 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Grado en Diseño de Productos Interactivos.....	7
2.4 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Grado en Diseño Visual de Contenidos Digitales.....	8

1. Introducción

Para la realización de las prácticas externas se dispone de una red de centros, instituciones, entidades y empresas con las cuales se tienen convenios en vigor y que cubren una gran variedad de ámbitos de actuación.

Los objetivos formativos de las prácticas externas son:

1. Aproximar a los estudiantes a la realidad profesional del título.
2. Integrar y consolidar las competencias del título en los distintos ámbitos profesionales.

Los estudiantes que cursen prácticas externas deben tener asignado un tutor dentro de la empresa o institución donde desarrollen sus prácticas para orientarlo y evaluar el desempeño de sus funciones durante el periodo que duren las prácticas.

2. Valoración de los estudiantes con las prácticas externas

Esta información se extrae de los cuestionarios que cumplimentan los estudiantes. Estos cuestionarios tienen como finalidad recoger la valoración de los estudiantes sobre su experiencia en las prácticas externas. Al finalizar cada curso académico el estudiante cumplimenta un cuestionario donde valora la asignatura en su conjunto y la experiencia en las prácticas, la labor del tutor y las aportaciones a su desarrollo profesional.

2.2 Preguntas del cuestionario

El cuestionario que rellenan los alumnos consta de 15 preguntas más un campo abierto de comentarios. Este cuestionario está en formato escala de likert donde 1 es totalmente en desacuerdo y 5 totalmente de acuerdo.

PREGUNTAS DEL CUESTIONARIO	1	2	3	4	5
1. La información sobre las prácticas en empresas que aparece en Blackboard es completa, clara, actualizada y continúa.					
2. La formación académica proporcionada por U-tad me ha resultado muy útil a la hora de ejecutar las tareas en las prácticas.					

3. Considero que la duración de las prácticas en la empresa/entidad ha sido adecuado para mi aprendizaje práctico.					
4. Las prácticas en la empresa/entidad han sido de calidad y se han correspondido con las expectativas que tenía.					
5. En las prácticas, he desempeñado tareas que no aportaban provecho a mi formación académica.					
6. Las prácticas en la empresa han generado incompatibilidades en la asistencia a mis obligaciones académicas presenciales en la universidad.					
7. El desarrollo de las prácticas en la empresa ha facilitado mi contratación al finalizar este periodo.					
8. Tras finalizar mis prácticas, esta experiencia ha aumentado mis expectativas a la hora de obtener un trabajo.					
9. El desarrollo de las prácticas me ha permitido afianzar los conocimientos de mi área o disciplina de trabajo.					
10. El desarrollo de las prácticas me ha permitido trabajar en equipo.					
11. El desarrollo de las prácticas me ha permitido adquirir responsabilidad y compromiso con el trabajo.					
12. El desarrollo de las prácticas ha permitido mi capacitación para utilizar las herramientas informáticas necesarias.					
13. Considero que la atención del tutor empresarial, cuando he necesitado ser dirigido, ha sido adecuada.					
14. Considero que la atención del tutor académico, cuando he necesitado ser orientado, ha sido adecuada.					
15. Estoy satisfecho con las prácticas desarrolladas en la empresa.					

2.1 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Máster en Computación Gráfica y Simulación

FICHA TÉCNICA DE LAS ENCUESTAS

Target: *Alumnos de la asignatura de prácticas del Máster en Computación Gráfica y Simulación*

Nº total de profesores: 2

Nº total de alumnos: 7

Nº total de respuestas: 0

% de participación: 0

2.5 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Grado en Grado en Ingeniería en Desarrollo de Contenidos Digitales

FICHA TÉCNICA DE LAS ENCUESTAS

Target: *Alumnos del Grado en Ingeniería en Desarrollo de Contenidos Digitales*

Nº total de profesores: 2

Nº total de respuestas: 0

% de participación: 0%

2.2 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Grado en Animación

FICHA TÉCNICA DE LAS ENCUESTAS

Target: *Alumnos de la asignatura de prácticas del Grado en Animación*

Nº total de profesores: 3

Nº total de alumnos: 56

Nº total de respuestas: 3

% de participación: 5,36%



2.3 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Grado en Diseño de Productos Interactivos

FICHA TÉCNICA DE LAS ENCUESTAS

Target: Alumnos de la asignatura de prácticas del Grado en Diseño de Productos Interactivos

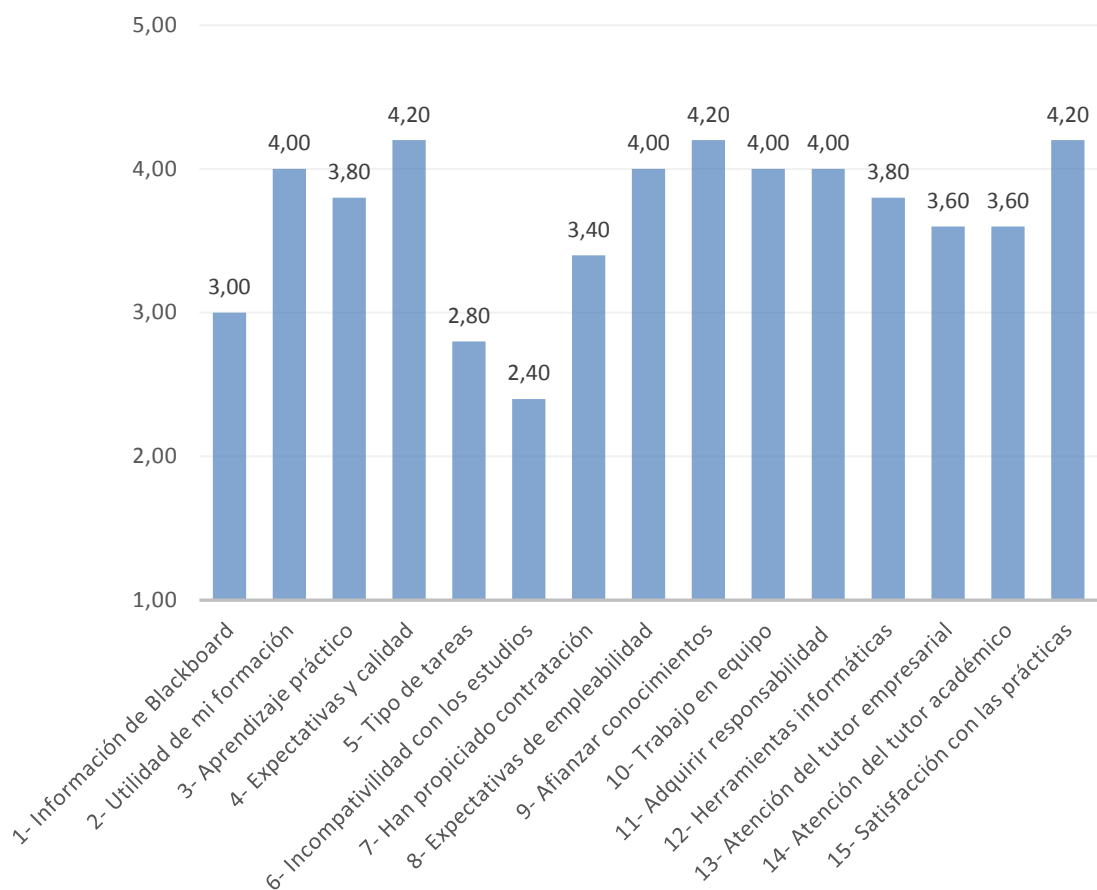
Nº total de profesores: 1

Nº total de alumnos: 20

Nº total de respuestas: 5

% de participación: 25%

Satisfacción general del alumnado con las prácticas Grado en Diseño de Productos Interactivos



2.4 Ficha técnica y resultados de las encuestas del Grado en Diseño Visual de Contenidos Digitales

FICHA TÉCNICA DE LAS ENCUESTAS

Target: *Alumnos de la asignatura de prácticas del Grado en Diseño Visual de Contenidos Digitales*
Nº total de profesores: 2
Nº total de alumnos: 15
Nº total de respuestas: 8
% de participación: 53.3%

Satisfacción general del alumnado con las prácticas Grado en Diseño Visual de Contenidos Digitales

